

Ligue de hockey-balle des Canadiens de Montréal 2025

Structure de la ligue M9, M11 et M11/M13 :

- Chaque division sera composée de huit équipes.
- 10 matchs de saison régulière + 1 match éliminatoire garanti
- L'horaire et l'heure des matchs seront en rotation tout au long de la saison.
- Total de 10 joueurs/joueuses par équipe (9 joueurs + 1 gardien de but)

Équipement nécessaire pour participer :

- Bâton de hockey-balle
- Des gants
- Casque de hockey avec protège-visage
- T-shirt des Canadiens de Montréal (fourni par le personnel des Canadiens de Montréal)
- Vêtements appropriés (souliers et shorts)
- Gardiens de but : Gardien/gardiennne de but doit obligatoirement porter tout l'équipement d'un gardien de but de hockey

Disposition du jeu :

- 1ère période : 15 minutes de temps continu
- Entracte : 1 minute
- 2e période : 15 minutes de temps continu
- Entracte : 1 minute
- 3e période : 15 minutes de temps continu

Règles de la ligue :

Alignement :

- Total de 10 joueurs/joueuses par équipe
- 3 contre 3

Pénalités:

- Pénalités mineures - Une pénalité mineure est le type d'infraction le moins grave. Le résultat est un tir de pénalité pour l'autre équipe.
 - Les actions suivantes seront des pénalités mineures
 - Trébucher - Trébucher est l'utilisation d'un bâton ou d'une jambe pour faire trébucher un adversaire.
 - Accrochage - L'accrochage est l'utilisation du bâton pour ralentir un autre joueur.
 - Retenir - Tout joueur/joueuse qui retient son adversaire avec son bâton pour restreindre sa capacité à jouer.
 - Bâton élevé - Tous les joueurs/joueuses doivent avoir le plein contrôle de leur bâton en tout temps.
 - Obstruction - Tout joueur/joueuse qui interfère ou empêche la progression d'un adversaire qui n'est pas en possession de la balle.
 - Double échec - Tout joueur/joueuse ayant chargé son adversaire avec son bâton.
 - Coup de bâton - Tout joueur/joueuse ou gardien de but qui donne un coup de bâton à un adversaire.
- Pénalités majeures
 - Les actions suivantes entraîneront une expulsion immédiate du match et la possibilité d'être expulsé de la ligue
 - Mises en échec – Il y a une tolérance zéro pour les mises en échec dans la Ligue de Hockey-Balle des Canadiens. Tout joueur/joueuse ayant chargé un adversaire au centre de la surface ou sur la bande
 - Bagarre
 - Violence verbale (arbitres, entraîneurs et d'autres joueurs/joueuses)
 - Blessier ou tenter de blessier un adversaire

Dégagement refusé

- Aucune règle de dégagement refusé sera appliquée

Hors-jeu

- Aucune règle de hors-jeu sera appliquée

Mise Au Jeu

- Il y aura une mise au jeu uniquement suite à un but et en début de période.
- Suite à une immobilisation du gardien/gardienne de but, le jeu repart derrière la ligne. Le joueur en possession de la balle bénéficie de 3 secondes à partir du coup de sifflet de l'officiel, sans quoi il perd son immunité et le joueur/joueuse de l'équipe adverse peut lui soutirer la balle. Le joueur/joueuse en possession de la balle peut avancer avec la balle. Le joueur/joueuse à la défensive ne peut dépasser les points de mises au jeu pendant les 3 secondes.
- Lorsque la balle quitte la surface, le jeu repart à l'endroit le plus près d'où elle a été lancée initialement. Le joueur/joueuse en possession de la balle bénéficie de 3 secondes à partir du coup de sifflet de l'officiel, sans quoi il perd son immunité et le joueur/joueuse de l'équipe adverse peut lui soutirer la balle.

Temps d'arrêt

- Un (1) temps d'arrêt de trente (30) secondes par équipe est autorisé à chaque partie.

Passes faites avec la main/Coup de pied

- Lorsqu'un joueur fait une passe avec la main, le jeu sera repris par l'équipe adverse au centre de la surface.
- Il est autorisé de fermer la main sur la balle si celle-ci est déposée au sol pour soi-même. Il est cependant interdit de fermer la main sur la balle et dans tirer un avantage. Cette faute entraîne une perte de possession, le jeu sera repris par l'équipe adverse, au centre de la surface
- Aucun but ne sera accordé s'il est considéré comme un coup de pied par l'arbitre.

Lorsqu'il y a une égalité :

- En cas d'égalité lors d'un match de saison régulière, la partie reste nulle et il vaut 1 point au classement (versus 2 pour une victoire).
- En cas d'égalité en rondes éliminatoires, une période de 5 minutes de prolongations à 4 contre 4 et ensuite les tirs de barrages (si nécessaire).

Séries éliminatoires:

- Tous les matchs éliminatoires suivront les mêmes règlements que les matchs de saison régulière
- Le format sera l'élimination d'un seul match
- Les affrontements se dérouleront en fonction du classement de la saison régulière :
 - 1ère place vs 8ème place
 - 2ème place vs 7ème place
 - 3ème place vs 6ème place
 - 4ème place vs 5ème place
- Les demi-finales se dérouleront également de la même façon.